



**Мишень для дартса**  
Артикул: DAR2018D; DAR2218D  
**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**



*Благодарим вас за приобретение продукта!*

## ПРАВИЛА РАЗМЕЩЕНИЯ МИШЕНИ

Мишень для дартса размещается на высоте 1,7 метра (от пола до центра мишени). Расстояние от линии броска до мишени должно составлять 2,7 метра. Схема размещения мишени представлена на рисунке ниже.

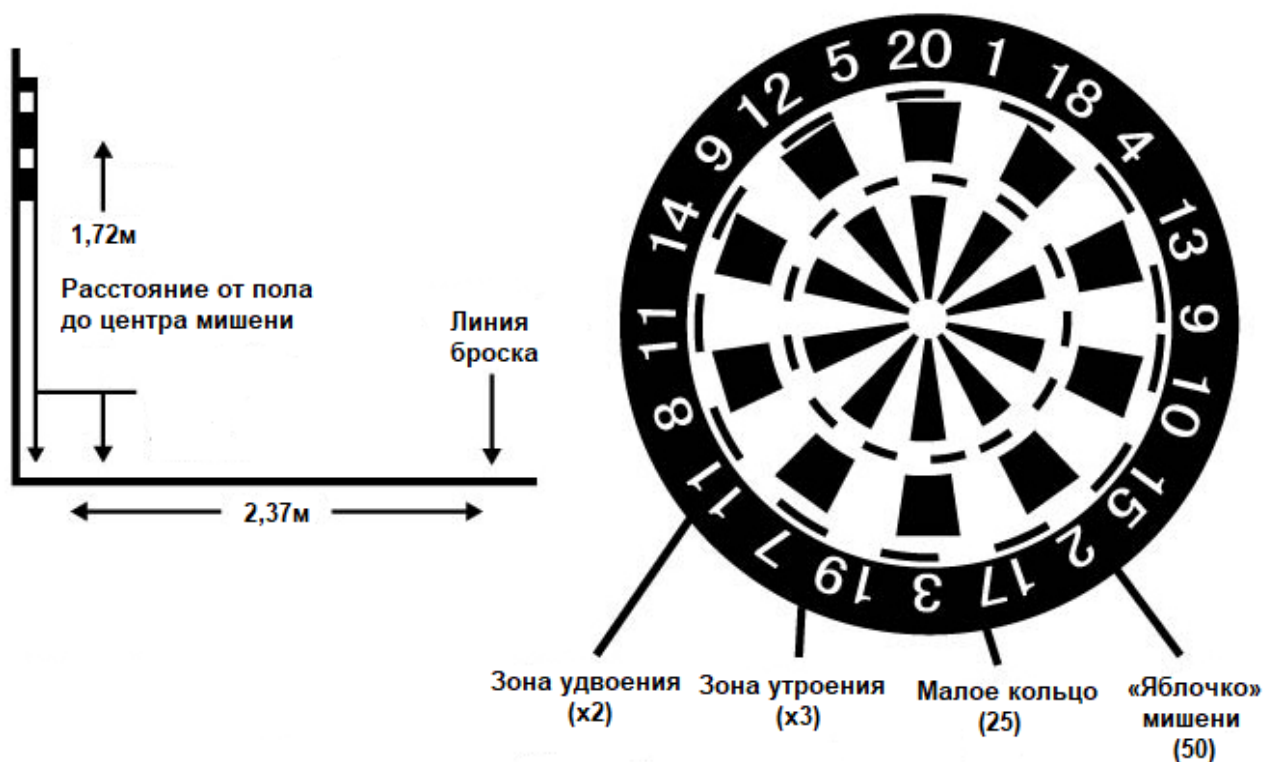
## ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы определить, кто из участников начинает игру, применяется правило первого броска. Каждый игрок делает по одному броску, и тот, кто попал ближе к центру, тот и начинает первую серию бросков. Порядок остальных игроков также определяется в зависимости от очков, набранных в первом броске.

Данный товар не предназначен для коммерческого использования.

## ИГРЫ В ДАРТС. ВАРИАНТ А.

1. Цель игры – максимально быстро списать свои очки до нуля. У каждого игрока в начале игры по 301 очку (если участвуют два игрока) или по 501 (если четыре игрока).
2. Каждый игрок бросает в мишень по три дротика (засчитывается как один раунд).
3. После каждого раунда набранные очки вычитываются из текущего счёта игрока.
4. Очки подсчитываются по дротикам, которые попали в игровое поле и остались в нём. Если игрок не попал по мишени, или дротик отскочил от неё, он не перебрасывается.
5. Победителем считается тот, кто сумел свести свой счёт до нуля первым. Если игрок набирает последним броском больше очков, чем нужно списать, то раунд ему не засчитывается (раунд, напоминаем, три броска).



В дартсе нельзя наступать на линию броска или заступать за неё.



## ИГРЫ В ДАРТС. ВАРИАНТ Б.

1. Очки в игре подсчитываются в соответствии с сектором попадания (см. рисунок ниже).
2. Цель игры – первым набрать 1000 очков.
3. Каждый игрок делает по три броска за раунд, подсчитывая общее количество очков.
4. В каждом раунде игрок добавляет набранное количество очков к своему текущему счёту.
5. Для начинающих игроков при желании целевое количество очков можно уменьшить, например, до 250 или 500.

